ViewSonic®

PJ260D
DLP Projector

- User Guide
- Guide de l’utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell’utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)

Modelnummer: VS11935

Übereinstimmungserklärung

FCC-Erklärung

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb muss die folgenden zwei Bedingungen erfüllen: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.
Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Anforderungen für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien. Diese Richtlinien sollen einen angemessenen Schutz gegen Empfangsstörungen im Wohnbereich gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen, und kann, sofern es nicht in Übereinstimmung mit diesen Anweisungen installiert und betrieben wird, Rundfunkstörungen verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer spezifischen Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang verursachen, was durch Aus- oder Einschalten des Gerätes überprüft werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben.

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an eine Steckdose, die an einen anderen Stromkreis als der Empfänger angeschlossen ist.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Rundfunk- und Fernsehtechnikers.

Warnung: Nehmen Sie bitte zur Kenntnis, dass Ihr Betriebsbefugnis für dieses Gerät durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden kann.

Für Kanada

- Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen ICES-003-Bestimmungen.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CE-Konformität für europäische Länder

CE Das Gerät erfüllt die Anforderungen der EWG-Richtlinie 89/336/EWG, 2004/108/EEC für “Elektromagnetische Verträglichkeit”, abgeändert in 92/31/EWG und 93/68/EWG Art. 5, und 73/23/EWG für “Sicherheit“, abgeändert in 93/68/EWG Art. 13.”

Die folgende Information gilt nur für Mitgliedsstaaten der EU:

Das rechts gezeigte Symbol weist auf Konformität mit der Richtlinie über Elektround Elektronik-Altgeräte (WEEE) 2002/96/EG hin.
Produkte, die nicht diese Kennzeichnung tragen, dürfen nicht im kommunalen Abfall entsorgt werden, sondern müssen in dem Rücknahme- und Sammlungssystem entsorgt werden, das je nach Land oder Gebiet entsprechend örtlichem Gesetz zur Verfügung steht.

Wichtige Sicherheitsanweisungen

1. Lesen Sie diese Anweisungen.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen auf.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Befolgen Sie alle Anweisungen.
5. Benutzen Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser. Warnung: Um Brand oder Stromschlag zu vermeiden, setzen Sie dieses Gerät weder Regen noch sonstiger Feuchtigkeit aus.
6. Reinigen Sie es nur mit trockenen Tüchern.
7. Blockieren Sie keine der Ventilationsöffnungen. Stellen Sie das Gerät nur entsprechend den Anweisungen der Hersteller auf.
8. Stellen Sie es nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Öfen oder ähnlichen Apparaten (einschließlich Verstärker), die Hitze produzieren könnten, auf.
9. Unterlaufen Sie nicht das Sicherheitsziel der polarisierten und geerdeten Stecker. Ein polarisierter Stecker hat zwei Klingen, wobei eine breiter als die andere ist. Ein geerdeter Stecker hat zwei Klingen und eine dritte geerdete Zacke. Die breitere Klinge oder der dritte Zacke dient Ihrer Sicherheit. Wenn der mitgelieferte Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, fragen Sie einen Elektriker, der dann gegebenenfalls die obsolete Stechdose austauscht.
10. Schützen Sie das Stromkabel davor, dass man beim Laufen auf dieses tritt oder davor, dass es besonders an den Steckern, an den Buchsenteilen und an dem Punkt, wo es aus dem Gerät herauskommt, gedrückt wird. Stellen Sie sicher, dass die Steckdose sich in der Nähe des Geräts befindet, so dass dieses einfach zugänglich ist.
11. Benutzen Sie nur Zusatzgeräte/Zubehör, die vom Hersteller angegeben worden ist.
12. Wenn Sie das Gerät einem Wagen, Dreibein, Halterung oder Tisch benutzen möchten, so verwenden Sie nut die vom Hersteller angegeben Zusatzgeräte oder die, die mit dem Gerät verkauft worden sind. Wenn ein Wagen benutzt wird, seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Wagen/die Apparatekombination bewegen, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.
13. Ziehen Sie das Stromkabel des Geräts heraus, wenn Sie dieses über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.
14. Überlassen Sie alle Servicearbeiten qualifiziertem Servicepersonal. Service ist dann erforderlich, wenn das Gerät auf irgendeine Art und Weise beschädigt wurde, wie z.B. wenn das Stromkabel oder der Stecker beschädigt ist, wenn Flüssigkeit darüber gespritzt wurde oder wenn Gegenstände in das Gerät gefallen sind, wenn das Gerät Regen ausgesetzt war oder wenn es fallen gelassen worden war.

RoHS-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde gemäß den Anforderungen der EG-Richtlinie 2002/95/EG zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS-Richtlinie) entworfen und hergestellt und hat sich als mit den maximalen Konzentrationswerten, die der europäischen Ausschuss für die technische Anpassung (Technical Adaptation Committee; TAC) festgelegt hat, wie folgt konform erwiesen:

Substanz	Vorgeschlagene maximale Konzentration	Tatsächliche Konzentration
Blei (Pb)	0.1%	< 0.1%
Quecksilber (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Sechswertiges Chrom (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Manche Produktkomponenten sind im Anhang der RoHS-Richtlinie wie unten beschrieben ausgenommen:

Beispiele von ausgenommenen Komponenten:

1. Quecksilber in Kompaktleuchtstofflampen in einer Höchstmenge von 5 mg je Lampe und in anderen Lampen, die in dem Anhang der RoHS-Richtlinie nicht gesondert aufgeführt sind.
2. Blei im Glas von Kathodenstrahlröhren, elektronischen Bauteilen, Leuchtstoffröhren und in keramischen Elektronikbauteilen (z.B. piezoelektronische Bauteile).
3. Blei in hochschmelzenden Loten (d.h. Lötlegierungen auf Bleibasis mit einem Massenanteil von mindestens 85% Blei).
4. Blei als Legierungselement in Stahl mit einem Bleianteil von bis zu 0,35 Gewichtsprozent, in Aluminium mit einem Bleianteil von bis zu 0,4 Gewichtsprozent und in Kupferlegierungen mit einem Bleianteil von bis zu 4 Gewichtsprozent.

Copyright informationen

Copyright© 2007 ViewSonic© Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
Apple, Mac und ADB sind eingetragene Warenzeichen von Apple Computer, Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT, und das Windows-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern.
ViewSonic, das Logo mit den drei Vögeln, und OnView sind eingetragene Warenzeichen der ViewSonic Corporation.
VESA und SVGA sind eingetragene Warenzeichen der Video Electronics Standards Association.
DPMS und DDC sind Warenzeichen von VESA.
PS/2, VGA und XGA sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
Ausschlusserklärung: Die ViewSonic Corporation haftet nicht für hierin enthaltene technische oder redaktionelle Fehler und Auslassungen; weder für zufällige noch für Folgeschäden, die aus der Nutzung dieses Materials oder der Leistung oder des Betriebes dieses Produktes resultieren.
Im Interesse fortwährender Produktverbesserungen behält sich die ViewSonic Corporation das Recht vor, Produktspezifikationen ohne Ankündigung zu ändern. Änderungen der Informationen in diesem Dokument sind vorbehalten.
Kein Teil dieses Dokumentes darf ohne zuvorige schriftliche Erlaubnis der ViewSonic Corporation kopiert, reproduziert oder auf irgendeine Weise und zu jedweden Zwecken übertragen werden.

Produktregistrierung

Um Ihren zukünftigen Anforderungen entgegen zu kommen und weitere Produktinformationen zu erhalten, sobald sie zur Verfügung stehen, registrieren Sie Ihr Produkt im Internet unter der URL: www.viewsonic.com. Mit Hilfe des ViewSonic-Assistenten auf der CD-ROM können Sie außerdem das Registrierungsformular ausdrucken, das Sie dann per Post oder Fax an ViewSonic schicken können.

Für Ihre Unterlagen

Produktname	**PJ260D**
	ViewSonic DLP Projector
Modellnummer:	**VS11935**
Dokumentnummer:	**PJ260D_UG_DEU Rev. 1B 11-21-07**
Seriennummer:	_____
Kaufdatum:	_____

Die Lampe in diesem Produkt enthält Quecksilber.
Bitte ordnungsgemäß den Bestimmungen der Umweltgesetze Ihres Aufenthaltsortes nach entsorgen.

INHALTSVERZEICHNIS

Einführung 1

Eigenschaften des Projektors 1
Packungsinhalt 2
Überblick über den Projektor 3

Projektor bedienen 5

Bedienfeld 5
Anschlüsse 6
Fernbedienung 7
Batterien einsetzen 8
Fernbedienung verwenden 9

Installation 10

Projektor anschließen 10
Projektor ein- und ausschalten 11
Projektor einstellen 12

Menübedienung 14

Instandhaltung und Pflege 18

Objektiv reinigen 18
Projektorgehäuse reinigen 18
Lampe austauschen 19

Technische Daten 21

Anhang 22

LED-Anzeige-Meldungen 22
Kompatibilitätsmodi 23
Problembehebung 24
Kundendienst 25
Eingeschränkte Garantie 26

Einführung

Eigenschaften des Projektors

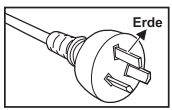
Der Projektor bietet Hochleistungs-Projektion und ein anwenderfreundliches Design für verlässliche und einfache Anwendung.
Der Projektor besitzt folgende Features:

- Einzelchip 0,55" Texas Instruments DLP¨Technologie
- XGA (1024 x 768 Pixel)
- Automatische Bildgrößeneinstellung (Auto-Sync.) auf 1024 x 768 Vollbild mit abgestufter Komprimierung für VGA, SVGA, XGA und SXGA*
- Kompatibilität mit Macintosh¨-Computern
- Kompatibilität mit NTSC, PAL, SECAM und HDTV
- 15-poliger D-Sub-Anschluss für Analog-Video-Konnektivität
- Anwenderfreundliches mehrsprachiges Bildschirmmenü (OSD)
- Fortgeschrittene elektronische Trapezkorrektur

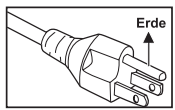
** bedeutet komprimiert.*

Hinweise zum Netzkabel

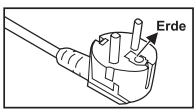
Das Netzkabel muss für die Länder geeignet sein, in denen Sie den Projektor verwenden. Vergleichen Sie Ihren Netzstecker mit den Steckern, die in den folgenden Abbildungen gezeigt werden, und stellen Sie sicher, dass Sie ein geeignetes Netzkabel verwenden. Wenn sich das gelieferte Netzkabel nicht für die Netzsteckdose eignet, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler. Der Projektor ist mit einem geerdeten Netzstecker ausgestattet. Vergewissern Sie sich, dass der Stecker für die Steckdose geeignet ist. Aus Sicherheitsgründen sollten Sie den Erdungsstift des Steckers nicht entfernen. Das Videoquellgerät sollte ebenfalls einen Stecker mit Erdungstift besitzen, um eine Störung des Signals bei Spannungsschwankungen zu vermeiden.



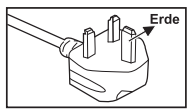
Für Australien und Festland-China



Für die USA und Kanada



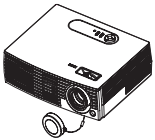
Für Kontinental-Europa



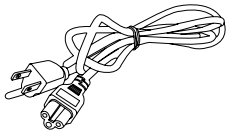
Für Großbritannien

Packungsinhalt

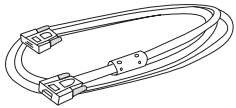
Achten Sie beim Auspacken des Projektors darauf, dass folgende Einzelteile enthalten sind:



Projektor mit Objektivkappe



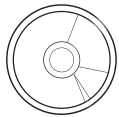
Netzkabel



VGA-Kabel (D-SUB nach D-SUB)

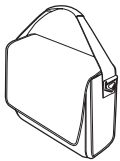
Fernbedienung (IR)

Batterien der Größe AAA für die Fernbedienung



CD-Assistent

Kurzanleitung



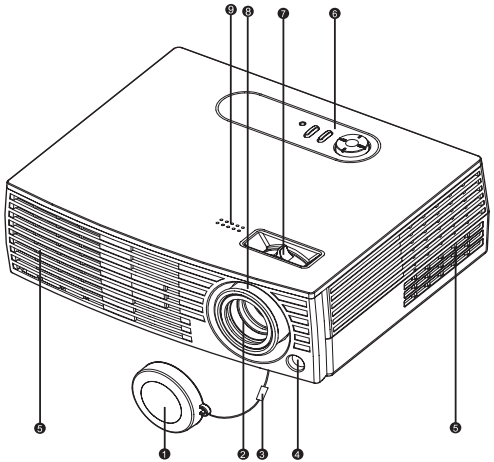
Tragetasche für Projektor

HINWEIS

- *Bewahren Sie den Karton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, dass Sie den Projektor später transportieren müssen. Verpacken Sie das Gerät idealerweise genauso, wie es ab Werk geliefert wurde, um maximalen Schutz zu gewährleisten.*
- *Zubehör und Komponenten können sich von Einzelhändler zu Einzelhändler unterscheiden.*

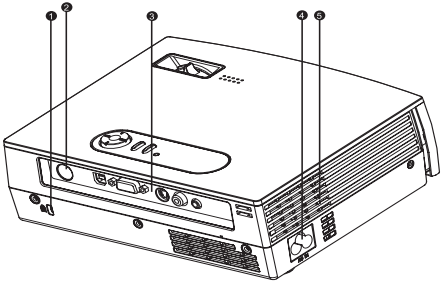
Überblick über den Projektor

Ansicht von vorne



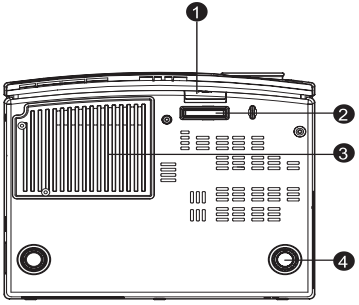
1. Objektivkappe
2. Projektionsobjektiv
3. Riemen für Objektivkappe
4. Sensor für IR-Fernbedienung auf Vorderseite
5. Belüftungslöcher
6. Bedienfeld
7. Zoomring
8. Fokusring
9. Lautsprecher

Ansicht von hinten



1. Kensington-Schloss
2. Sensor für IR-Fernbedienung auf Rückseite
3. Anschlüsse
4. Netzstromanschluss
5. Belüftungslöcher

Ansicht von unten

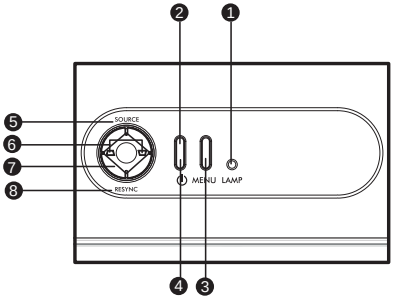


1. Taste für verlängerbaren Fuß
2. Verlängerbarer Fuß
3. Lampenabdeckung
4. Fuß zur Neigungsanpassung

Projektor bedienen

Bedienfeld

LED



❶ **Lampen-LED-Anzeige**
Siehe „LED-Anzeige-Meldungen”.

❷ **LED-Anzeige für Strom**
Siehe „LED-Anzeige-Meldungen”.

Tastenfunktionen

❸ **MENU**
Rufen Sie Bildschirmmenüs auf oder blenden Sie sie aus.

❹ ⏻
Schalten Sie den Projektor ein oder aus.

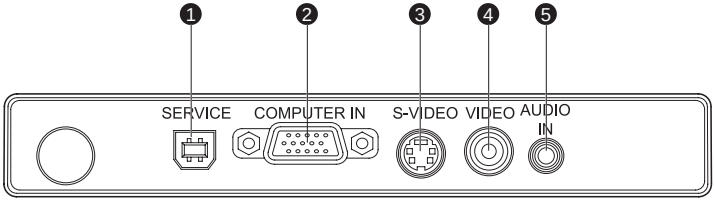
❺ **SOURCE**
Wählen Sie eine Eingangsquelle manuell aus.

❻ **Trapezkorrektur**
Führen Sie eine Trapezkorrektur durch.

❼ **Vier Richtungstasten**
Verwenden Sie die vier Richtungstasten, um Elemente auszuwählen oder Änderungen an ausgewählten Einstellungen vorzunehmen.

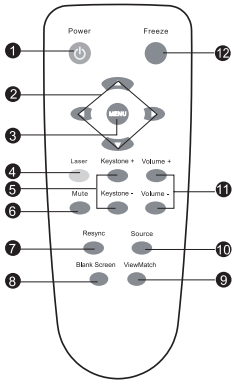
❽ **RESYNC**
Synchronisieren Sie den Projektor neu mit dem Eingangssignal eines Computers. Diese Funktion steht nur im Computer-Modus zur Verfügung.

Anschlüsse



1. **SERVICE**
   Firmware-Update.
2. **COMPUTER IN**
   Eignet sich für die Eingabe eines analogen RGB-Signals von einem Computer oder von einer anderen Quelle oder eines Component-Videosignals ($Y/P_B/P_R$) von einem Videogerät.
3. **S-VIDEO**
   Eignet sich für die Eingabe von S-Video-Signalen von Videogeräten.
4. **VIDEO**
   Eignet sich für die Eingabe von Videosignalen von Videogeräten.
5. **AUDIO IN**
   Eignet sich für die Eingabe von Audiosignalen.

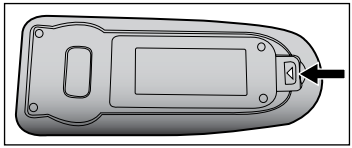
Fernbedienung



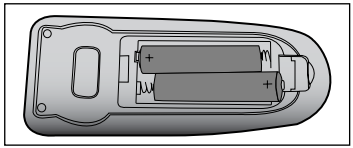
1. **Power**
   Schalten Sie den Projektor ein oder aus.
2. **Vier Richtungstasten**
   Verwenden Sie die vier Richtungstasten, um Elemente auszuwählen oder Änderungen an ausgewählten Einstellungen vorzunehmen.
3. **MENU**
   Rufen Sie Bildschirmmenüs auf oder blenden Sie sie aus.
4. **Laser**
   Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf den Bildschirm. Drücken Sie diese Taste etwas länger um den Lichtzeiger zu aktivieren.
5. **Keystone + / -**
   Führen Sie eine Trapezkorrektur durch.
6. **Mute**
   Stellen Sie den Ton vorübergehend aus. Drücken Sie erneut, um den Ton wieder zu aktivieren.
7. **Resync**
   Synchronisieren Sie den Projektor neu mit dem Eingangssignal eines Computers. Diese Funktion steht nur im Computer-Modus zur Verfügung.
8. **Blank Screen**
   Zum vorübergehenden Ausschalten des Bildschirms. Drücken Sie ein zweites Mal, um die Wiedergabe fortzusetzen.
9. **ViewMatch**
   Ändern Sie den Weißwert.
10. **Source**
    Wählen Sie eine Eingangsquelle manuell aus.
11. **Volume + / -**
    Regeln Sie die Lautstärke.
12. **Freeze**
    Drücken Sie auf „Freeze”, um ein Bild auf dem Bildschirm anzuhalten. Drücken Sie erneut, um das Bild wieder zu bewegen.

Batterien einsetzen

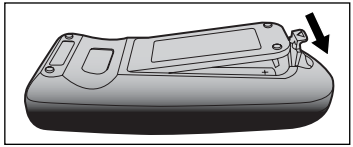
1. Öffnen Sie das Batteriefach in der gezeigten Richtung.



2. Setzen Sie die Batterien wie in der Abbildung im Fach gezeigt ein.



3. Schließen Sie das Batteriefach.



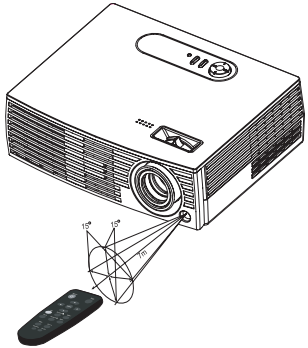
HINWEIS

- *Bewahren Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf. Es besteht Lebensgefahr, wenn Batterien aus Versehen verschluckt werden.*
- *Nehmen Sie Batterien aus der Fernbedienung heraus, wenn Sie beabsichtigen, diese für einen längeren Zeitraum nicht zu benutzen.*
- *Werfen Sie aufgebrauchte Batterien nicht in den Hausabfall. Entsorgen Sie aufgebrauchte Batterien gemäß den örtlichen Bestimmungen.*
- *Es besteht Explosionsgefahr, wenn Batterien eines falschen Typs verwendet werden. Ersetzen Sie immer alle alten Batterien durch neue Batterien.*

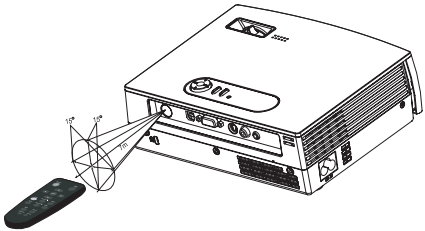
Fernbedienung verwenden

Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf den Infrarotsensor des Geräts, und drücken Sie auf eine Taste.

- Projektor von vorne bedienen



- Projektor von hinten bedienen



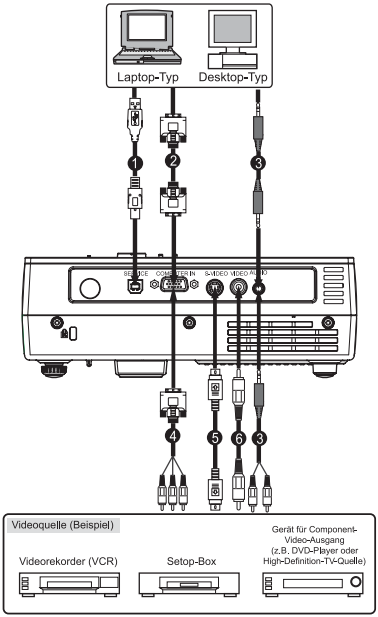
HINWEIS

- *Richten Sie den Zeiger nicht auf die Augen von Personen (seien Sie bei Kleinkindern besonders vorsichtig). Die Augen können dabei verletzt werden.*
- *Die Fernbedienung funktioniert u.U. nicht, wenn Sonnenlicht oder eine andere starke Lichtquelle, z. B. eine Neonlampe, auf den Fernbedienungssensor scheint.*
- *Verwenden Sie die Fernbedienung von einem Ort aus, an dem der Sensor für die Fernbedienung zu sehen ist.*
- *Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen, und schlagen Sie nicht auf sie ein.*
- *Setzen Sie die Fernbedienung nicht hohen Temperaturen oder Feuchtigkeit aus.*
- *Verschütten Sie keine Flüssigkeiten über der Fernbedienung, und legen Sie keine feuchten Gegenstände auf sie.*
- *Nehmen Sie die Fernbedienung nicht auseinander.*

Installation

Projektor anschließen

❶ USB-Kabel
❷ VGA-Kabel (D-Sub nach D-Sub)
❸ Audiokabel
❹ VGA (D-SUB) nach HDTV (RCA)-Kabel
❺ S-Video-Kabel
❻ Composite-Video-Kabel



HINWEIS

- *Bevor Sie Kabel anschließen, sollten Sie die Netzkabel des Projektors und des externen Geräts von der Netzquelle trennen.*
- *In der obigen Abbildung sehen Sie eine Beispielverbindung. Dies bedeutet aber nicht, dass Sie all diese Geräte gleichzeitig anschließen können oder müssen.*
- *Die Kabel, die mit dem Projektor geliefert werden, können sich von den in der obigen Abbildung gezeigten unterscheiden. Die tatsächlich gelieferten Kabel richten sich nach der bestellten Lieferung.*

Projektor ein- und ausschalten

Projektor einschalten:

1. Entfernen Sie die Objektivkappe des Projektors.
2. Schließen Sie das Netzkabel und die Signalkabel der Peripheriegeräte an.
3. Drücken Sie auf die Taste , um den Projektor einzuschalten.
   Es dauert einige Minuten, bis sich der Projektor aufgewärmt hat.
4. Schalten Sie das Quellgerät (Desktop-Computer, Notebook, DVD-Player, etc.) ein. Der Projektor erkennt das Quellgerät automatisch.
   - Wenn Sie gleichzeitig mehrere Quellen an den Projektor anschließen, drücken Sie entweder auf dem Bedienfeld des Projektors die Taste **SOURCE** oder die **Source**-Taste auf der Fernbedienung.

Warnhinweis:

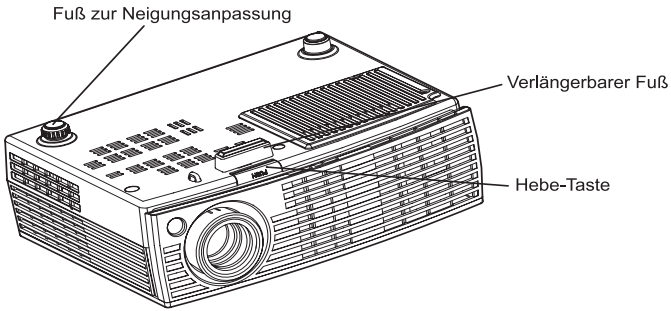
- Entfernen Sie die Objektivkappe, bevor Sie den Projektor einschalten.
- Sehen Sie niemals in das Objektiv, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Sie können damit Ihre Augen verletzen. Es ist besonders wichtig, Kleinkinder davon abzuhalten, in das Objektiv zu schauen.

Projektor ausschalten:

1. Drücken Sie auf die Taste , um die Lampe des Projektors auszuschalten. Es erscheint die Meldung "Ausschalten? Ein/Aus drücken" auf dem Display.
2. Drücken Sie zur Bestätigung erneut die Taste .
   - Das Gebläse fährt mit der Kühlung fort, und die Lamp LED blinkt.
   - Wenn die Power LED aufblinkt, ist der Projektor in den Standbymodus eingegangen.
   - Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie warten, bis der Kühlvorgang komplett abgeschlossen und der Standbymodus aktiviert wurde. Wenn sich der Projektor im Standbymodus befindet, drücken Sie einfach die Taste , um den Projektor neu zu starten.
3. Trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose und dem Projektor.
4. Schalten Sie den Projektor nicht sofort wieder ein, nachdem Sie ihn ausgeschaltet haben.

Projektor einstellen

Höhe des Projektors einstellen



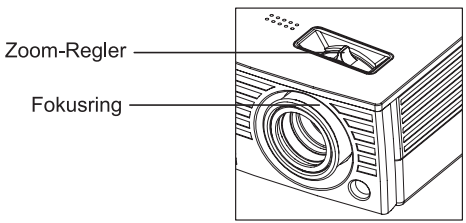
Der Projektor besitzt einen verlängerbaren Fuß, mit dem Sie die Bildhöhe einstellen können.
Bild nach oben oder unten verschieben:

1. Um das Bild nach oben oder unten zu verschieben, drücken Sie auf die Taste für den verlängerbaren Fuß, und stellen Sie die Vorderseite des Projektors höher oder niedriger ein. Lassen Sie die Taste los, um die Einstellung festzusetzen.
2. Um das Bild auf der Leinwand auszurichten, drehen Sie die Füße für die Neigungsanpassung, bis die gewünschte Höhe eingestellt ist.

HINWEIS

■ *Um den Projektor nicht zu beschädigen, stellen Sie sicher, dass der Hebe-Fuß und die Füße zur Neigungsanpassung vollständig eingefahren sind, bevor Sie den Projektor in die Tragetasche stecken.*

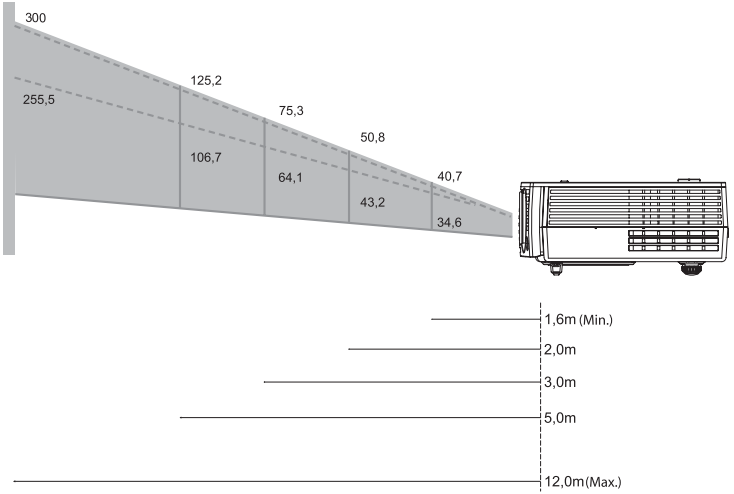
Zoom und Fokus des Projektors einstellen



1. Stellen Sie das Bild scharf ein, indem Sie am Fokusring drehen. Für die Fokuseinstellung sollten Sie ein Standbild verwenden.
2. Stellen Sie die Größe des Bildes ein, indem Sie den Zoomring verstellen.

Bildgröße der Projektion einstellen

Sehen Sie die folgende Tabelle, um die Leinwandgröße und den Projektionsabstand zu ermitteln.



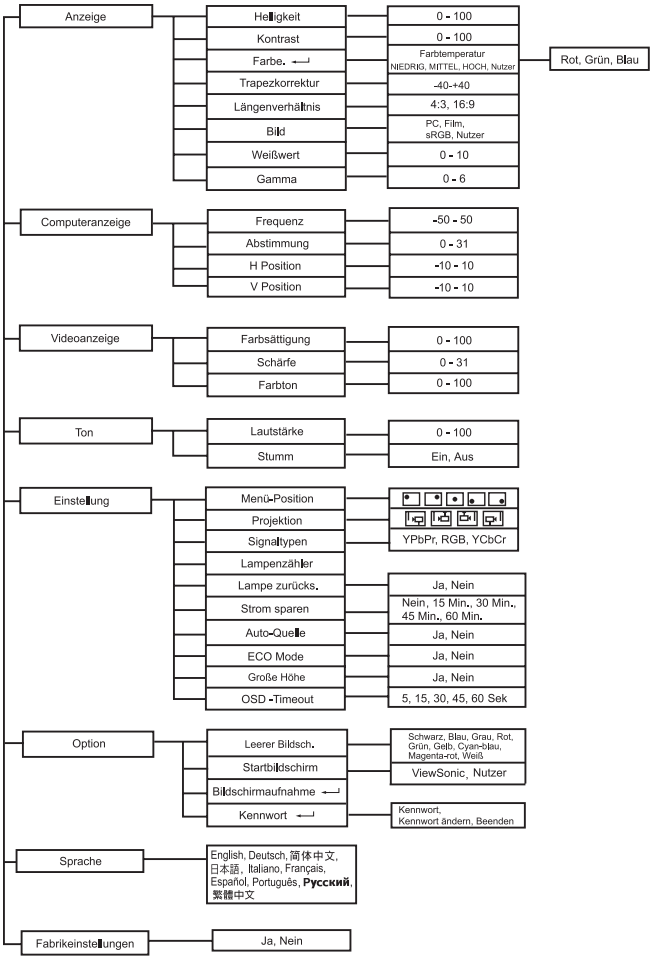
Projektionsabstand (Meter)	Leinwandgröße (für diagonales Längenverhältnis von 4:3)	
	Weitwinkel (Zoll)	Tele (Zoll)
1,6	40,7	34,6
2	50,8	43,2
3	75,3	64,1
5	125,2	106,7
10	250	213,0
12	300	255,5

HINWEIS

- *Stellen Sie den Projektor nur horizontal auf; wenn Sie ihn anders aufstellen, kann es zu Hitzestau und zur Beschädigung des Projektors kommen.*
- *Achten Sie darauf, dass die Belüftungslöcher nicht blockiert werden.*
- *Verwenden Sie den Projektor nicht an einem Ort mit Rauch. An wichtigen Stellen des Projektors (z. B. DMD, Objektiv, etc.) kann sich Schmauch absetzen.*

Menübedienung

Der Projektor besitzt mehrsprachige Menüs auf dem Display, mit denen Sie Bildänderungen vornehmen und eine Reihe von Einstellungen festlegen können.



Vorgehensweise

1. Drücken Sie auf die **MENU**-Taste, um das OSD-Menü zu öffnen.
2. Wenn das OSD-Menü angezeigt wird, wählen Sie mit ▲ / ▼ Elemente im Hautpmenü aus.
3. Wenn Sie ein Element im Hauptmenü ausgewählt haben, drücken Sie auf ▶, um zu einem Untermenü mit Einstellungsmöglichkeiten zu gelangen.
4. Ändern Sie die Einstellungen unter Verwendung von ◀ / ▶.
5. Drücken Sie die **MENU**-Taste, um zum Hauptmenü zurückzugelangen.
6. Um das OSD-Menü auszublenden, drücken Sie erneut die **MENU**-Taste.
   Das OSD-Menü wird geschlossen, und der Projektor speichert automatisch die neuen Einstellungen.

Anzeige (Computer- / Grafik-Modus)

Helligkeit
Hellen Sie das Bild auf oder machen Sie es dunkler.

Kontrast
Stellen Sie den Unterschied zwischen hellen und dunkleren Bereichen ein.

Farbeinstellung
Stellen Sie die Farbtemperatur ein. Wenn eine höhere Farbtemperatur eingestellt wird, sieht die Leinwand kühler aus; bei einer niedrigeren Temperatur erscheint sie wärmer. Wenn Sie „Nutzer" wählen, können Sie „Rot", „Grün" und „Blau" einstellen.

Trapezkorrektur
Führen Sie eine Trapezkorrektur durch.

Längenverhältnis
Legen Sie fest, wie das Bild auf die Leinwand eingepasst wird:

- 4:3: Die Eingangsquelle wird so abgestuft, dass das Bild auf die Projektionsleinwand passt.
- 16:9: Die Eingangsquelle wird so abgestuft, dass das Bild in die Breite der Leinwadn passt.

Bild
Für unterschiedliche Arten von Bildern gibt es eine Vielzahl von optimierten Voreinstellungen.

- PC: Eignet sich für Computer oder Notebooks.
- Film: Eignet sich für Home-Theater.
- sRGB: Eignet sich für PC-Standardfarben.
- Nutzer: Hiermit können Sie benutzerdefinierte Einstellungen speichern.

Weißwert
Verstärken Sie die Helligkeit weißer Bereiche.

Gamma
Beeinflussen Sie die Darstellung dunkler Bereiche. Mit einem höheren Gammawert erscheinen dunkle Szenen heller.

Computeranzeige (Computermodus)

Frequenz
Stellen Sie das Timing des Projektors relativ zum Computer ein.

Abstimmung
Stellen Sie die Phase des Projektors relativ zum Computer ein.

H Position (Horizontale Position)
Bewegen Sie das Bild im Projektionsbereich nach links oder rechts.

V Position (Vertikale Position)
Bewegen Sie das Bild im Projektionsbereich nach oben oder unten.

Videoanzeige (Grafik-Modus)

Farbe
Stellen Sie die Intensität von Farben ein.

Schärfe
Machen Sie das Bild schärfer oder verschwommener.

Farbton
Verschieben Sie Farben nach Rot oder Grün.

Ton (Computer- / Grafik-Modus)

Lautstärke
Regeln Sie die Lautstärke.

Stumm
Stellen Sie den Ton vorübergehend aus.

Einstellung (Computer- / Grafik-Modus)

Menü-Position
Bestimmen Sie den Ort des Menüs auf dem Bildschirm.

Projektion
Passen Sie das Bild so an, dass es mit der Ausrichtung des Projektors übereinstimmt: Aufrecht oder auf dem Kopf, vor oder hinter der Leinwand. Wenden oder drehen Sie das Bild entsprechend um.

Signaltypen
Bestimmen Sie die Signalquelle, die Sie projizieren möchten.

- YPbPr: Für Composite-Video-Kabel.
- RGB: Für VGA-Kabel.
- YCbCr: Für S-Video-Kabel.

Lampenzähler
Zeigen Sie die verstrichene Zeit der Lampennutzung (in Stunden) an.

Lampe zurücks.
Setzen Sie den Lampenzähler auf 0 Stunden zurück.

Strom sparen
Wenn über einen bestimmten Zeitraum hinweg keine Tasten bedient werden, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

Auto-Quelle
Scannen Sie automatisch die Eingangsquelle.

ECO Mode
Verwenden Sie diese Funktion, um die Projektorlampe abzudunkeln und so weniger Strom zu verbrauchen und die Nutzungsdauer der Lampe zu verlängern.

Große Höhe
Wenn Sie den Große Höhen aktivieren, arbeitet das Gebläse fortwährend mit höchster Geschwindigkeit, um den Projektor an einem hoch gelegenen Ort ausreichend zu belüften.

OSD-Timeout
Dauer (in Sekunden bei Standbymodus), die das OSD-Menü angezeigt wird.

Option (Computer- / Grafik-Modus)

Leerer Bildsch.

Zeigen Sie vorübergehend einen leeren Bildschirm an, und wählen Sie die Bildschirmfarbe aus, wenn diese Funktion aktiv ist.

Startbildschirm
Wählen Sie Startbildschirm, wenn der Projektor eingeschaltet wird oder wenn es keinen Signaleingang gibt. „Nutzer“ ist das Bild, das Sie aufgenommen haben.

Bildschirmaufnahme
Nehmen Sie das aktuell projizierte Bild auf, um es für den Startbildschirm zu verwenden.

Kennwort
Legen Sie das Kennwort fest oder ändern Sie es. Wenn die Kennwortfunktion hinzugefügt wurde, müssen Sie beim Einschalten des Projektors das eingestellte Kennwort eingeben.

Sprache (Computer- / Grafik-Modus)
Wählen Sie die Sprache aus, die für das Displaymenü verwendet wird.

Fabrikeinstellungen (Computer- / Grafik-Modus)
Setzen Sie alle Menüeinstellungen auf die Standardwerte ab Werk zurück.

Instandhaltung und Pflege

Der Projektor muss sorgfältig geflegt werden. Halten Sie das Objektiv sauber, da Staub, Schmutz und Flecken auf der Leinwand zu sehen sind und die Bildqualität vermindern können. Falls Teile des Projektors ausgetauscht werden müssen, wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen Reparaturdienst. Bevor Sie den Projektor reinigen, schalten Sie ihn immer erst aus, und trennen Sie ihn von der Netzquelle.

Warnhinweis:
Öffnen Sie auf keinen Fall die Abdeckungen des Projektors. Gefährliche elektrische Spannungen im Projektor können zu ernsthaften Verletzungen führen. Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu reparieren. Überlassen Sie alle Reparaturen einem qualifizierten Fachmann.

Objektiv reinigen

Wischen Sie das Objektiv vorsichtig mit einem Reinigungstuch ab. Berühren Sie das Objektiv nicht mit Ihren Händen.

Projektorgehäuse reinigen

Wischen Sie das Gehäuse vorsichtig mit einem weichen Tuch ab. Wenn sich Schmutz und Flecken nicht leicht entfernen lassen, verwenden Sie ein weiches mit Wasser, bzw. Wasser und neutralem Reiniger angefeuchtetes Tuch und dann ein weiches trockenes Tuch.

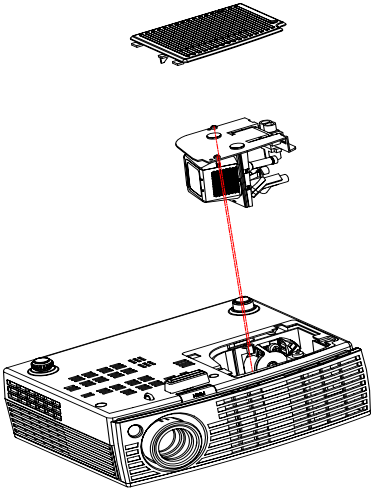
- *Schalten Sie den Projektor aus, und trennen Sie ihn von der Netzquelle, bevor Sie ihn reinigen.*
- *Achten Sie darauf, dass das Objektiv abgekühlt ist, bevor Sie es reinigen.*
- *Verwenden Sie keine Reinigungsmittel oder Chemikalien außer den oben beschriebenen. Verwenden Sie weder Benzin noch Verdünnungen.*
- *Verwenden Sie keine chemischen Sprays.*
- *Verwenden Sie nur ein weiches Tuch oder ein besonderes Papier zur Objektivreinigung.*

Lampe austauschen

Wenn Sie den Projektor ein längere Zeit benutzt haben, nimmt die Helligkeit der Lampe allmählich ab, und es erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass die Lampe bricht. Sie sollten die Lampe austauschen, wenn eine entsprechende Warnmeldung angezeigt wird. Versuchen Sie nicht, die Lampe selbst auszutauschen. Lassen Sie sie von einem qualifizierten Fachmann austauschen.

- *Die Lampe kann noch sehr heiß sein, nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben. Die Lampe kann so heiß sein, dass Sie sich bei Berührung die Finger verbrennen. Warten Sie mindestens eine Stunde, um die Lampe vollständig abkühlen zu lassen, bevor Sie sie austauschen.*
- *Berühren Sie auf keinen Fall das Glas der Lampe. Die Lampe kann bei falscher Handhabung, einschließlich der Berührung des Glases, explodieren.*
- *Die maximale Nutzungsdauer kann sich je nach Umgebung von Lampe zu Lampe unterscheiden. Es wird für die maximale Nutzungsdauer der Lampe keine Garantie vergeben. Einige Lampen halten sich länger als andere Lampen des gleichen Typs.*
- *Eine alte Lampe kann explodieren, wenn es zu Vibrationen, Stößen oder übermäßig langer Verwendung kommt. Das Risko einer Explosion hängt von den Umgebungsbedingungen und der Art und Weise ab, wie die Lampe verwendet wird, ab.*
- *Tragen Sie Schutzhandschuhe und eine Brille, wenn Sie die Lampe einsetzen oder herausnehmen.*
- *Ein- und Ausschalten des Projektors in kurzen Abständen kann die Lampe beschädigen und ihre maximale Nutzungdauer verkürzen. Warten Sie nach dem Ausschalten des Projektors immer mindestens fünf Minuten, bis Sie ihn wieder einschalten.*
- *Verwenden Sie die Lampe nicht in der Nähe von Papier, Stoff oder anderem brennbaren Material, und legen Sie solches Material nicht auf den Projektor. Dies könnte sonst zu Feuer führen.*
- *Verwenden Sie die Lampe nicht an einem Ort, an dem es entzündbare Substanzen, z. B. Verdünner, gibt. Dies könnte zu Feuer oder Explosion führen.*
- *Sorgen Sie für ausreichende Belüftung, wenn Sie die Lampe an einem sauerstroffreichen Ort verwenden. Wenn Ozon eingeatmet wird, kann dies zu Kopfschmerzen, Übelkeit und Schwindel, usw. führen.*
- *In der Lampe ist anorganisches Quecksilber enthalten. Wenn die Lampe explodiert, kann das Quecksilber in der Lampe aus dem Projektor austreten. Entfernen Sie sich umgehend vom Projektor, wenn die Lampe während der Bedienung explodieren sollte, und lüften Sie den Ort für mindestens 30 Minuten, um die Quecksilberdämpfe nicht einzuatmen. Dies kann sonst ein Gesundheitsrisiko darstellen.*

1. Schalten Sie den Projektor aus.
2. Trennen Sie das Netzkabel.
3. Legen Sie ein Schutztuch unter den Projektor. Drehen Sie den Projektor auf den Kopf, um auf das Lampenfach zugreifen zu können.
4. Lockern Sie die Schraube in der Lampenabdeckung, und entfernen Sie die Abdeckung.
5. Entfernen Sie die Schrauben vom Lampenmodul, heben Sie den Griff an, und nehmen Sie das Modul heraus.
6. Setzen Sie das neue Lampenmodul in den Projektor ein, und ziehen Sie die Schrauben an.
7. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf, und ziehen Sie die Schraube an.
8. Schalten Sie den Projektor ein. Wenn die Lampe nach der Aufwärmphase nicht aufleuchtet, setzen Sie sie noch einmal ein.
9. Setzen Sie die Lampenstunden zurück. Siehe das Menü „Einstellung (Computer- / Grafik-Modus)“.



HINWEIS

- *Entsorgen Sie die aufgebrauchte Lampe entsprechend den örtlichen Bestimmungen.*
- *Achten Sie darauf, dass die Schrauben fest angezogen sind. Wenn Schrauben nicht fest angezogen sind, kann dies zu Verletzungen oder Unfällen führen.*
- *Da die Lampe aus Glas besteht, sollten Sie sie nicht fallenlassen oder verkratzen.*
- *Verwenden Sie keine alten Lampen. Solche Lampen könnten explodieren.*
- *Schalten Sie unbedingt erst den Projektor aus, und trennen Sie das Netzkabel ab, bevor Sie die Lampe austauschen.*
- *Verwenden Sie den Projektor nicht, wenn die Lampenabdeckung entfernt wurde.*

Technische Daten

Anzeigetyp	Einzelne 0,55" DLP-Platte
Auflösung (Pixel)	XGA (1024 x 768)
Helligkeit	2000 ANSI Lumens
Objektiv	Manueller Zoom (1,17x)
Kontrastverhältnis	2000:1
Bildschirmgröße	35” - 300”
Lampe	200W
Ein- und Ausgänge	1 Netzstromeingang, 1 VGA-Eingang, 1 S-Video-Eingang, 1 Composite-Eingang, 1 Audioeingang (3,5 mm Telefonbuchse), 1 USB (nur für Firmware-Upgrade)
Videokompatibilität	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M, SECAM, HDTV (480P, 576P, 720P, 1080i) Composite-Video und S-Video
Scan-Frequenz Horizontale Freq. Vertikale Freq.	 15 - 100 KHz 43 - 120 Hz
Audio	1 x 2W
Geräuschpegel	Normal: 36dBA; ECO: 34dBA
Umgebung	Betrieb: Temperatur: 5ºC bis 35ºC Luftfeuchtigkeit: 80% (maximal) Lagerung: Temperatur: -20ºC bis 60ºC Luftfeuchtigkeit: 80% (maximal)
Stromversorgung	AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz
Stromverbrauch	260 W
Abmessungen	210 x 65 x 165 mm
Gewicht	1,3 kg (2.9 lbs.)

Hinweis: Design und technische Daten können ohne Bekanntmachung geändert werden.

Anhang

LED-Anzeige-Meldungen

LED-Typ	Farbe	Status	Bedeutung
Strom-LED Lampen-LED	Grün Aus	Blinkend -	Der Projektor befindet sich im Standbymodus.
Strom-LED Lampen-LED	Grün Rot	Stetig Stetig	Das Projektorsystem hat Probleme mit dem Gebläse, so dass der Projektor nicht gestartet werden kann.
Strom-LED Lampen-LED	Grün Aus	Stetig -	Die Lampe befindet sich in keinem guten Zustand, und das Bild wird mit maximaler Helligkeit projiziert.
Strom-LED Lampen-LED	Gelbbraun Rot	Stetig Stetig	Die Lampe hat das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht und sollte bald ausgetauscht werden. Die Lampe kann weiterhin benutzt werden, bis sie aussetzt. Die Lampe sollte ersetzt werden. Wenn die Lampe ausgeschaltet ist, weist der Ballast Fehler auf.
Strom-LED Lampen-LED	Gelbbraun Aus	Stetig -	Der Projektor wird ausgeschaltet, und das Gebläse kühlt die Lampe. Trennen Sie nicht das Netzkabel, und schalten Sie den Projektor nicht aus, bevor die Lampen-LED aufzublinken beginnt. Das Gebläse wird ausgeschaltet, sobald sich die Lampe abgekühlt hat.
Strom-LED Lampen-LED	Grün Rot	Stetig Blinkend	Temperatur ist zu hoch. Die Lampe wird ausgeschaltet. Der Ventilator kühlt die Lampe.
Strom-LED Lampen-LED	Gelbbraun Rot	Stetig Blinkend	Die Lampe konnte nicht eingeschaltet werden. Wenn die Temperatur zu hoch ist, wird die Lampe durch das Gebläse gekühlt.

Kompatibilitätsmodi

Computer:

Kompatibilität	Auflösung	H-Sync [KHz]	V-Sync [Hz]
VGA	640 x 480	31,5	59,9
		37,9	72,8
		37,5	75,0
		43,3	85,0
SVGA	800 x 600	35,2	56,3
		37,9	60,3
		48,1	72,2
		46,9	75,0
		53,7	85,1
XGA	1024 x 768	48,4	60,0
		56,5	70,1
		60,0	75,0
		68,7	85,0
SXGA	1152 x 864	64,0	70,0
		67,5	75,0
	1280 x 960	60,0	60,0
		75,0	75,0
	1280 x 1024	64,0	60,0

Video:

Signal	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
480i	15,8 kHz	60 Hz
480p	31,5 kHz	60 Hz
576i	15,6 kHz	50 Hz
576p	31,3 kHz	50 Hz
720p	45,0 kHz	60 Hz
720p	37,5 kHz	50 Hz
1080i	33,8 kHz	60 Hz
1080i	28,1 kHz	50 Hz

Problembehebung

Lesen Sie erst die folgenden Informationen über Symptome und Maßnahmen, bevor Sie den Projektor zur Reparatur einsenden. Wenn Sie das Problem nicht selbst beheben können, wenden Sie sich an Ihren örtlichen Händler oder Reparaturdienst. Lesen Sie auch den Abschnitt „Anzeige-Meldungen".

Startprobleme

Lampe leuchtet nicht auf:

- Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel sowohl mit dem Projektor als auch der Netzsteckdose verbunden ist.
- Drücken Sie erneut auf den Hauptschalter.
- Trennen Sie das Netzkabel, und warten Sie eine Weile. Schließen Sie das Kabel dann wieder an, und drücken Sie erneut den Hauptschalter.

Bildprobleme

Wenn die Quellensuche angezeigt wird:

- Drücken Sie einmal oder mehrmals die Taste **SOURCE** auf dem Bedienfeld oder die Taste **Source** auf der Fernbedienung , um eine andere aktive Eingangsquelle auszuwählen.
- Stellen Sie sicher, dass die externe Quelle eingeschaltet und angeschlossen ist.
- Stellen Sie bei einer Verbindung zu einem Computer sicher, das der externe Videoanschluss des Computers aktiv ist. Lesen Sie hierzu die Bedienungsanleitung des Computers.

Wenn das Bild unscharf ist:

- Sehen Sie nach, ob die Objektivkappe entfernt wurde.
- Stellen Sie den Fokusring ein, während das Bildschirmmenü angezeigt wird. (Die Bildgröße sollte sich dabei nicht verändern; falls sie sich ändert, bedeutet dies, dass Sie den Zoom und nicht den Fokus einstellen.)
- Sehen Sie nach, ob das Projektionsobjektiv verschmutzt ist.

Wenn das Bild bei einer Computerverbindung flimmert oder unbeständig ist:

- Drücken Sie die Taste **RESYNC** auf dem Bedienfeld oder die Taste **Resync** auf der Fernbedienung.
- Drücken Sie auf die **MENU**-Taste, gehen Sie nach ***Computeranzeige***, und stellen Sie ***Frequenz*** oder ***Abstimmung*** ein.

Probleme mit der Fernbedienung

Wenn die Fernbedienung nicht funktioniert:

- Stellen Sie sicher, dass die Sichtlinie zwischen Fernbedienung und dem Sensor für die Fernbedienung vorne oder hinten auf dem Projektor frei ist. Verwenden Sie die Fernbedienung in Reichweite des Projektors.
- Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf die Leinwand bzw. vorne oder hinten auf den Projektor.
- Zeigen Sie mit der Fernbedienung direkt vorne oder hinten auf den Projekter und nicht zu weit von der Seite aus.

Kundendienst

Für technische Unterstützung und Produktservice schauen Sie in die nachstehende Tabelle oder wenden sich an Ihren Händler.

HINWEIS: Sie benötigen die Seriennummer des Produkts.

Land/Region	Website	Telefon
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm
Übrige deutschsprachige Regionen in Europa	www.viewsoniceurope.com	Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler

Eingeschränkte Garantie

VIEWSONIC® PROJEKTOR

Garantieumfang:
ViewSonic gewährleistet, dass die Produkte während des Garantiezeitraums frei von Material-und Herstellungsfehlern sind. Wenn ein Produkt während des Garantiezeitraums Material- oder Herstellungsfehler aufweist, wird ViewSonic nach eigenem Ermessen das Produkt entweder reparieren oder durch ein vergleichbares Produkt ersetzen. Ersatzprodukte oder -teile können reparierte oder überholte Teile und Komponenten enthalten.

Gültigkeitsdauer der Garantie:
Nord- und Südamerika: Nord- und Südamerika: 3 Jahre für alle Teile mit Ausnahme der Lampe, 3 Jahre für alle Arbeiten und 1 Jahr für die Originallampe ab dem Datum des Originalkaufzeitpunkts.
Europa: 3 Jahre für alle Teile mit Ausnahme der Lampe, 3 Jahre für alle Arbeiten und 1 Jahr für die Originallampe ab dem Datum des Originalkaufzeitpunkts.

Andere Regionen bzw. Länder: Die Informationen zur Garantie erfahren Sie von Ihrem Händler oder lokalen ViewSonic-Büro.

Die Lampengarantie unterliegt Bestimmungen, Konditionen sowie einer Verifizierung und Genehmigung. Die Garantie gilt nur für die vom Hersteller installierte Lampe.

Für alle getrennt gekauften Zubehörlampen gilt eine Garantie von 90 Tage.

Die Garantie gilt für folgende Personen:
Diese Garantie gilt nur für den Ersterwerb durch den Endverbraucher.

In folgenden Fällen wird keine Garantie übernommen:
1. Bei Produkten, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, geändert oder entfernt wurde.
2. Bei Schäden, Beeinträchtigungen oder Fehlfunktionen mit folgenden Ursachen:
   a. Unfall, missbräuchliche Verwendung, Fahrlässigkeit, Feuer, Wasser, Blitzschlag oder andere Naturereignisse, unerlaubte Änderungen am Produkt, Nichtbefolgen der dem Produkt beiliegenden Anweisungen.
   b. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.
   c. Durch den Transport verursachte Schäden am Produkt.
   d. Abbau oder Aufstellen des Produkts.
   e. Nicht im Produkt selbst liegende Ursachen wie Stromschwankungen oder Stromausfall.
   f. Verwendung von Ersatzteilen, die nicht den technischen Daten von ViewSonic entsprechen.
   g. Normale Abnutzung und Verschleiß.
   h. Andere Gründe, die nicht in Zusammenhang mit einem Fehler am Produkt stehen.
3. Jedes Produkt, das einen Zustand aufweist, der allgemein als “eingebranntes Bild“ bezeichnet wird, was durch die Anzeige eines statischen Bildes über einen längeren Zeitraum verursacht wird.
4. Kosten für den Abbau, den Aufbau und die Einrichtung durch den Kundendienst.

Inanspruchnahme des Kundendienstes:

1. Informationen zu Wartungsleistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie beim Kundendienst von ViewSonic (siehe “Kundenunterstützung”). Halten Sie die Seriennummer des Produkts bereit.
2. Wenn Sie im Rahmen der Garantie Wartungsleistungen in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie (a) den mit Datum versehenen Kaufbeleg, (b) Ihren Namen, (c) Ihre dresse, (d) eine Beschreibung des Problems und (e) die Seriennummer des Produkts vorlegen.
3. Bringen Sie das Produkt in der Originalverpackung zu einem von ViewSonic autorisierten Kundendienstzentrum oder zu ViewSonic. Die Versandkosten werden von Ihnen getragen.
4. Weitere Informationen oder die Adresse eines Kundendienstzentrums von ViewSonic in Ihrer Nähe erhalten Sie von ViewSonic.

Einschränkung stillschweigender Garantien:

Abgesehen von den in dieser Dokumentation aufgeführten Gewährleistungsansprüchen werden alle weiteren impliziten oderexpliziten Garantieansprüche, einschliesslich der impliziten Garantie der Marktgängigkeit und der eignung für einenbestimmten Zweck, ausgeschlossen.

Ausschluss von Schadensersatzansprüchen:

Die Haftung von viewsonic ist auf die Kosten für die Reparatur oder den Ersatz des Produkts beschränkt. Viewsonicübernimmt keine Haftung für:

1. Sachschäden, die durch Produktfehler verursacht wurden, Schäden durch Hindernisse, Verlust des Produkts, Zeitverlust,entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Vertrauensschäden, Störungen von Geschäftsbeziehungen sowie anderewirtschaftliche Verluste, auch bei Kenntnis der Möglichkeit solcher Schäden.
2. Jegliche andere neben-, folge- oder sonstige schäden.
3. Ansprüche gegen den Kunden durch Dritte.

Auswirkung nationaler Gesetze:

Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte Rechte. Sie haben möglicherweise auch andere Rechte, die je nach Land verschieden sein können. Einige Länder gestatten die Einschränkung stillschweigender Garantien und/oder den Ausschluss von Neben- oder Folgeschäden nicht. Die obigen Einschränkungen treffen daher unter Umständen nicht auf Sie zu.

Verkäufe außerhalb der USA und Kanadas:

Informationen über Garantie- und Dienstleistungen für ViewSonic-Produkte, die außerhalb der USA und Kanadas verkauft wurden, erhalten Sie direkt von ViewSonic oder einem ViewSonic-Händler vor Ort.

Die Garantiefrist für dieses Produkt in Festlandchina (Hong Kong, Macao und Taiwan nicht eingeschlossen) unterliegt den Bestimmungen und Bedingungen auf der Wartungs- und Garantiekarte.

Details zur angebotenen Garantie für Benutzer in Europa und Russland sind in der Website www.viewsoniceurope.com unter Support/Warranty Information zu finden.

ViewSonic®